CAHIER SPECIAL UBI SOFT

DOSSIER SPECIAL

Jet fighter III

Spycraft

Zork Nemesis

Steel Panthers 2

F22 Lightning II

Warcraft II Deluxe

Diablo

Heroes of Might & Magic II

Nemesis Wizardry

Settlers II

Archimedean Dynasty

Rally championship

Flying Corps

Street Racer

Ubi Soft ENTERTAINMENT

Paris Porte de Versailles du 27 novembre au 1er décembre de 9h30 à 20h

MULTIMEDIA WORLD SHOW

SUPERGAMES

GRAND JEU CONCOURS

UBI KADO

TOP 10

UBI KADO

ET SI VOUS ETIEZ JOURNALISTE QUELLE SERAIT VOTRE SELECTION?

Comme les spécialistes, établissez votre Top10 des meilleurs jeux parmi les 14 hits sélectionnés dans ce dossier spécial et GAGNEZ:

2000 CD des meilleures musiques de jeux.
1500 jeux «THE TERMINATOR FUTURE SCHOCK» Bethesda
et «TERRA NOVA» Novalogic.
500 Tapis de souris «WARCRAFT II».
500 Livres de «MYST».
et des centaines de Goodies.

Les gagnants seront ceux qui se rapprocheront le plus près du Top 10 des journalistes. Pour participer, il vous suffit de renvoyer ce coupon ou de le recopier sur papier libre, à UBI SOFT - UBIKADO. 28, rue Armand Carrel - 93108 Montreuil avant le 31/12/96. (Le cachet de la poste faisant foi). Les gagnants seront départagés par la question subsidiaire.

NOM : _____ PRENOM _____

ADRESSE _____

_____

CODE POSTAL _____ VILLE _____

TOP10 (NUMEROTEZ DE 1 A 10 PARMI LES 14 TITRES).

JET FIGHTER III ☐	HEROES II ☐	SPYCRAFT ☐
NEMESIS WIZARDRY ☐	ZORK NEMESIS ☐	SETTLERS II ☐
STEEL PANTHERS ☐	ARCHIMEDEAN ☐	F22 LIGHTNING II ☐
RALLY ☐	WARCRAFT II ☐	FLYING CORPS ☐
DIABLO ☐		STREET RACER ☐

Question subsidiaire. Nombre de bonnes réponses conformes au Top 10 des journalistes. ☐

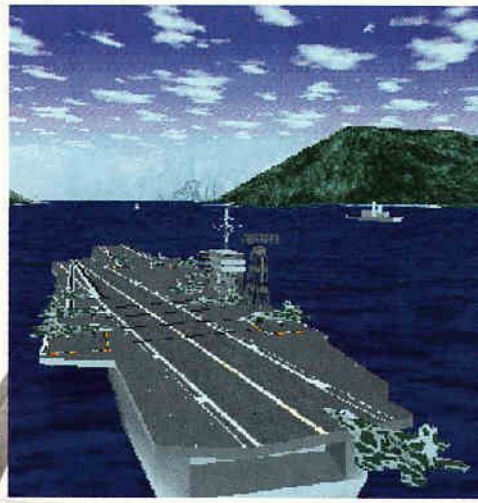
JET FIGHTER III

REALITE OU SIMULATION ?

Jetfighter III réussit à trouver le juste équilibre entre réalisme et jouabilité. La précision des paysages, la finesse des graphismes, le réalisme de la topographie séduiront d'emblée les amateurs de simulation. Mais Jetfighter III est avant tout un simulateur de combat dont la jouabilité, le nombre de missions et la diversité des combats feront l'unanimité.

Dans JF3, vous rejoignez une unité d'élite des Nations Unies pour 90 missions interactives aux 4 coins du Monde. Vous êtes envoyé sur les points chauds du globe pour arrêter l'invasion du Chili par l'Argentine, empêcher une alliance entre un cartel de la drogue et l'armée Cubaine.... L'issue de chaque mission influe sur la suivante. Recommencer le jeu sans rencontrer les mêmes missions est donc tout à fait possible !

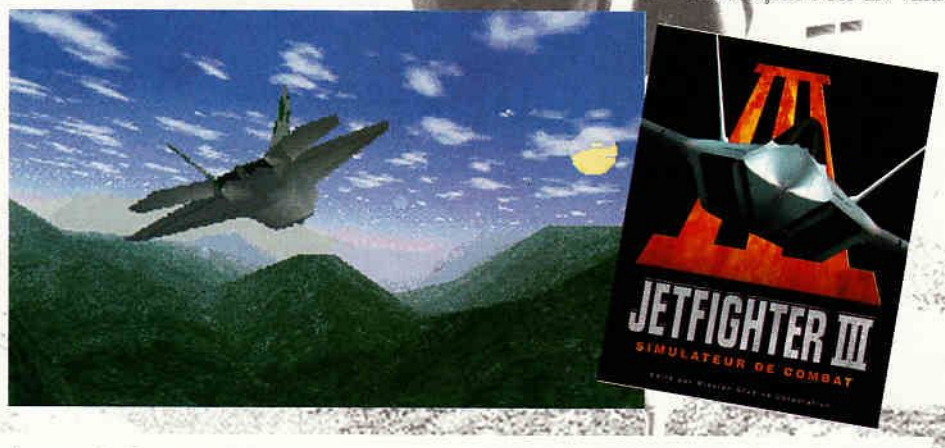
Vous survolez à toute vitesse un terrain de vol réel immense élaboré à partir de cartes satellites Américaines. Ce terrain est 2 fois plus grand que celui des autres simulations (+ de 6 Millions de km2). Et surtout, chaque maison, montagne, rivière survolée est représentée à l'endroit exact et telle qu'elle se trouve dans la réalité. Un mode « vol libre » permet de survoler ces territoires et d'apprécier ce réalisme. Les procédés Textureal et 3DNA permettent une précision inégalée dans le rendu des forêts, montagnes, rivières, côtes, bâtiments, nuages...de jour comme de nuit, par toutes les conditions atmosphériques. Différentes résolutions permettent d'adapter le niveau de précision à la puissance de la machine. Ces techniques évitent aussi les aberrations telles que les déchirements, les interruptions de l'action, ou la pixellisation à basse altitude.



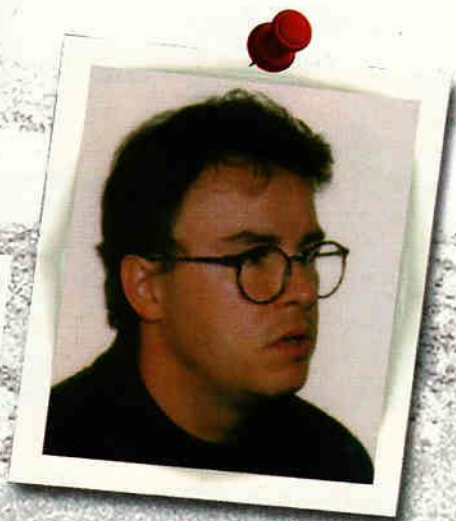
La jouabilité et la simplicité d'utilisation sont exceptionnelles pour les novices et les spécialistes.
Nul besoin de mémoriser des dizaines de touches pour piloter et ressentir une intense sensation de vitesse.
2 avions (le révolutionnaire F22 ou le redouté F/A 18), un arsenal High Tech (Sidewinders, AMRAAMs, bombes MK 82, missiles Maverick guidés par Laser, Canons Vulcain) et des coéquipiers ne seront pas de trop pour combattre des adversaires possédant une intelligence artificielle développée ou bombarder des installations dangereuses. Préparez vous aussi à apponter sur une mer houleuse qui compliquera singulièrement votre tâche.

Un petit Plus ! JF3 comprend une encyclopédie très complète présentant 60 avions et armes récentes au travers de 500 photos, dessins et textes d'experts.

■ DISPONIBLE SUR CD-ROM PC EN VO AVEC MANUEL EN FRANÇAIS PUIS EN VERSION FRANÇAISE INTEGRALE. ■



Après bientôt 7 ans, voici enfin la suite tant attendue du célèbre JetFighter II, lui-même précédé du non moins fameux JetFighter. Trois générations de grands logiciels de simulation. JetFighter III vous offre le privilège de prendre les commandes des plus extraordinaires appareils de chasse au monde : le F-22, ou encore le F/A-18 Hornet. A bord de ces prestigieux avions, vous devrez vous mesurer au cartel de la drogue dans les eaux cubaines ou encore aux forces d'invasion argentines tentant de pénétrer au Chili. Avec des graphismes d'une qualité inégalée - grâce au traitement d'image FSFX - et un domaine de vol très réaliste, JetFighter III est d'ores et déjà la référence de cette fin de siècle.



Georges Brize
MICRO SIMULATEUR

(c) Copyright 1996 Mission Studios Corporation. Tous droits réservés. Jetfighter III et Mission Studios sont des marques déposées de Mission Studios Corporation. Toutes les autres marques déposées appartiennent à leurs détenteurs respectifs. TEXTUREAL est une marque appartenant à Papa Tango International.

SPYCRAFT

UNE SEULE LIMITE A LA FICTION : LA REALITE.

Période de l'après guerre froide. Sur la scène internationale, une terrible conspiration se trame : une ogive nucléaire a été dérobée et la vie du Président des Etats-Unis est menacée. Endossez l'identité d'un agent de la CIA, munissez-vous d'outils d'espionnage authentiques, d'armes de haute technicité et entrez dans un thriller puissant où l'aventure et le suspense sont rois.

Vous devrez affronter une série de situations complexes et mener à bien vos missions aux quatre coins du monde (Londres, Washington, Tunis, Heidelberg et Moscou). Les outils à votre disposition sont ceux de la plus puissante agence d'espionnage mondiale -données satellite, équipements de surveillance, armes stratégiques. Vos responsabilités seront lourdes : prendre des décisions ardues et en assumer les conséquences.

Spycraft est un jeu d'aventure unique en son genre : il combine une simulation/thriller d'espionnage et de nombreuses scènes vidéo, entrecoupées de petits jeux très variés mettant en scène les vrais outils de la CIA.

Créé en collaboration avec William Colby et Oleg Kalugin, ex-dirigeants de la CIA et du KGB, qui jouent par ailleurs leur propre rôle dans le jeu, écrit par le spécialiste de l'espionnage international James Adams, Spycraft repose sur un réalisme époustouflant et un budget de plus de 2 millions de dollars.

Disponible sur CD-ROM PC Windows 95 et CD-ROM MAC en version française intégrale

Cette production exceptionnelle ne compte pas moins de 30 acteurs hollywoodiens, des séquences filmées en 35mm, 80 séquences vidéo digitalisées, des images étonnantes en 3D et une bande-son digne d'un vrai film cinéma... Pas étonnant que les studios Universal Pictures aient signé un accord avec Activision pour adapter le jeu au cinéma.

GENERATION 4 - *** GEN d'OR**
PC PLAYER - Excellent
JOYSTICK - Megastar Intérît 90% Design : 90% Technique : 90%
PC TEAM - 93% (Réalisation : 19/20 - Divertissement : 19/20)
PC FUN - 18/20
PC LOISIRS - ****

A la poubelle les James Bond... Brulez vos John Le Carré et vos Tom Clancy, les meilleurs auteurs de romans d'espionnage viennent de subir la pire des humiliations : être surpassé par un jeu vidéo ! Spycraft, c'est le jeu d'aventure le plus prenant à ce jour, un jeu à vous rendre paranoïaque et à vous faire passer des nuits blanches sur votre PC. Une multitude d'épreuves vous attendent, rythmées par une des séquences vidéos convaincantes et particulièrement bien jouées. au fur et à mesure que l'on joue à Spycraft, on découvre le monde terrifiant de l'espionnage et on est étonné de ne plus savoir où commence la fiction et où s'arrête la réalité. au final, un des meilleurs jeux de la fin d'année.

Stéphane Lavoisard
GÉNÉRATION 4

© 1996 Activision Inc.

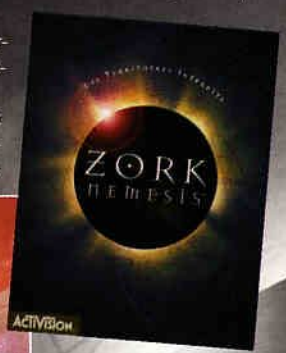
ZORK NEMESIS

QUAND LE MONDE DE FRANKENSTEIN REJOINT CELUI DE ROMÉO ET JULIETTE...

C'est aux portes d'un temple en ruines que commence votre aventure solitaire. Dans ce temple, quatre âmes ont été piégées et retenues prisonnières, chacune souffrant pour l'éternité de tortures inexplicables perpétrées par le « Nemesis ».

Elles étaient autrefois des alchimistes puissants sur le point de découvrir le secret de la vie éternelle. Elles vous implorent de les libérer en les aidant à regagner le contrôle sur les quatre éléments : le feu, l'eau, la terre et l'air. A vous d'explorer les recoins sinistres du temple pour les trouver...
Mais vous découvrirez peu à peu que tout n'est pas tel que les quatre âmes vous l'ont présenté... Et rapidement vous vous retrouverez mêlé à une intrigue délicate mettant en jeu l'amour, la puissance et l'éternité.

L'aventure surréaliste et gothique de Zork Nemesis vous immerge dans les paysages sombres et énigmatiques de la série best-seller.
Grâce à la technologie « Z-Surround », un moteur entièrement créé pour le jeu, vous pourrez naviguer dans les différents environnements du jeu avec une perspective de 360 degrés parfaitement fluide. C'est ainsi que vous partirez à la découverte de six mondes mystérieux : un temple gothique, un château, un asile, un monastère, le conservatoire et le propre sanctuaire du Nemesis, créés par des experts du modélisme en 3D, qui ont notamment travaillé sur le film Stargate. Car c'est une véritable conjonction de talents Hollywoodiens qui s'est retrouvée sur le projet : le scénario a été écrit par Edith Swensen (Star Trek : The Next Generation), les graphismes spectaculaires ont été créés sous la direction de Mauro Borrelli (Batman Forever, Dracula et Le Parrain 3) et les séquences d'action vidéo tournées par le réalisateur Joe Napolitano (X-files : Aux Frontières du Réel / Code Quantum...).
Plus de 35 énigmes et puzzles à résoudre vous attendent dans ce monde de magie, de mystère et de mort...



Disponible sur CD rom PC Dos et Windows 95 et CD-ROM MAC en version française intégrale

L'aventure est vaste, la difficulté est progressive, les graphismes sont superbes et les musiques n'ont rien à leur envier. Que dire de plus? Activision nous régale et remporte son pari : Zork Nemesis s'inscrit comme la nouvelle référence du Myst-like .

Stephane / Mathilde
JOYSTICK

Activision et Zork sont des marques déposées © 1996 Activision Inc.

STEEL PANTHERS 2

BATAILLES MODERNES

De la Guerre de Corée à l'opération « Tempête du désert», vous ne vous en remettrez pas !

Dans ce jeu de tactique moderne, c'est essentiellement char contre char que vous combattez. Vous choisissez de commander un simple peloton ou alors un bataillon entier, soit dans les rangs du pacte de Varsovie, soit dans ceux de l'Otan. Steel Panthers 2 : Batailles Modernes couvre tous les conflits de 1950 à 1999. Huit campagnes sont proposées, couvrant des guerres telles que la guerre de Corée, la guerre du Vietnam, la guerre des six jours, et même la fameuse Tempête du Désert. Vous pouvez également mener des guerres hypothétiques contre la Chine (1997) ou la Corée (1998), voire une troisième guerre mondiale. Au total, plus de 26 nations sont représentées.

L'ensemble des tactiques utilisées sur les champs de bataille est particulièrement fidèle à la réalité. L'intelligence artificielle prend en compte les technologies récentes : radar, missiles, hélicoptères, avions à réaction. Une véritable diversité d'armes et de troupes est à votre disposition lors de chacune des batailles. Des photos digitalisées de chaque tank apparaissent à l'écran lors de la consultation de l'inventaire. De magnifiques graphismes SVGA, d'authentiques vidéos modernes et un nombre étendu d'animations visuelles et sonores font de Steel Panthers 2 un jeu captivant à jouer et à regarder. Le générateur aléatoire de scénarios crée des cartes paramétrées selon vos choix (climat, taille, belligérants, etc...) et donne ainsi à Steel Panthers 2 une durée de vie quasi illimitée.

Enfin, affrontez vos amis sur votre terrain préféré par modem interposé.

Génération 4 : « Steel Panthers 2 s'annonce comme un incontournable pour tout wargameur qui se respecte »

Vae Victis : « Au vu des heures passées sur ce produit par les utilisateurs, 5 croix de guerre sont accordées avec palmes »

Disponible sur CD rom PC

Steel Panthers fut le premier jeu tactique directement inspiré des grands classiques sur carte comme le célèbre Squad Leader d'Avalon Hill. Steel Panthers II ne se contente pas d'être une simple suite. En couvrant les années 1950 à 1999, le jeu permet de stimuler un nombre incroyable de combats, du conflit indochinois à une hypothétique guerre sino-américaine. Si le système de jeu, au demeurant excellent, reste pratiquement inchangé, l'encyclopédie des armes qu'il propose représente un travail de titan, tant sa documentation est précise. La série Steel Panthers constitue à mon sens la référence en matière de wargame tactique..

. Jerome Bohbot
UNIVERS JEUX & MICRO

© 1995 Strategic Simulations, Inc., a Mindscape Company - All Rights Reserved.

F22 LIGHTNING II

LA CHASSE EST OUVERTE !

Transpercer un ciel rouge sang. Survoler des terrains immenses. Jouer avec la vie et la mort. Esquiver l'ennemi au dernier moment. Le défi qui vous est lancé est de taille...

Aux commandes du chasseur le plus perfectionné de l'armée américaine, vous affronterez vos ennemis lors de missions mortelles aux quatre coins du monde.
F22 Lightning II vous offre une jouabilité inégalée, une ambiance surprenante, la qualité du son numérique en stéréo. Vous serez surpris du réalisme des modéles de vol: cette simulation extrêmement détaillée a été conçue à partir de la documentation Lockheed Martin authentique, et le jeu a été testé par des pilotes de l'armée de l'air pour un meilleur réalisme.

Le nouveau moteur de F22 Lightning II, à base de polygones confère au jeu une qualité graphique exceptionnelle, jamais atteinte jusqu'à présent: les graphismes en 3D sont vraiment impressionnants!

En plus, F22 est trés manoeuvrable et facile à piloter: vous serez donc rapidement opérationnel, et pourrez vous plonger très vite dans la simulation de chasseur la plus passionnante du moment!

Et c'est encore plus captivant jusqu'à 8 joueurs en réseau, par modem ou en liaison directe!

Joystick: Technique: 93, Design: 94, Intérêt: 92 MEGASTAR.
«A la fois beau et intéressant, F22 ravira aussi bien les utilisateurs neophytes que les fans de simulation de vol.»
PC Team: 90% «graphiquement magnifique»
Génération 4: ** «coup de foudre»**
PC Player: très bon

Disponible sur CD rom PC

Le F22 Lightning II sera le chasseur mythique de cette fin de siècle. Grâce à lui, les américains retrouveront la supériorité que le F-15 a perdu au bénéfice de la dernière version du Su-27. Le premier simulateur de F22 sur PC nous est proposé par Novalogic. Il reprend les points forts de la série Comanche du même éditeur : un pilotage simplifié et des missions se déroulant dans des décors de toute beauté. Si vous cherchez un jeu de combat aérien pas trop compliqué avec le meilleur rapport graphisme/fluidité du moment sur votre Pentium, il vous faut ce F22 de Novalogic. En plus, vous ferez plaisir a vos copains, un seul CD suffit pour huit joueurs !

Laurent Guerder
PC FUN

Legal line: F22 Lightning II, Novalogic et le logo Novalogic sont des marques déposées de Novalogic, Inc. • Novalogic, Inc.

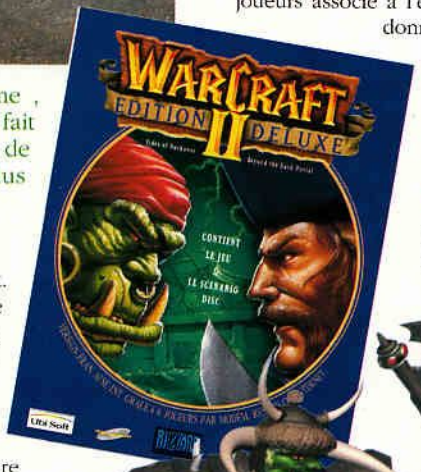
WARCRAFT II DELUXE

DÉLIRANT, TOUT SIMPLEMENT !

Un soft qui déclenche un tel enthousiasme , une telle avalanche d'articles élogieux, qui fait se créer des clubs de fans, des ligues de joueurs sur internet, ce n'est plus seulement un jeu c'est un phénomène! Et quel phénomène...

Au départ tout commence assez classiquement. Warcraft II est la suite d'un jeu de stratégie déjà très remarqué à sa sortie en 94, Warcraft. La guerre entre les orcs et les humains se poursuit dans le deuxième volet, sur terre, mais aussi désormais, sur mer et dans les airs. WarcraftII réussit à garder les éléments essentiels qui avaient fait le succès du I sans se contenter de faire une simple suite. Il entre dans une nouvelle génération de produits, tant par la qualité de ses graphismes en SVGA,son intelligence artificielle performante, sa dimension stratégique renforcée, son éditeur de scénario... et son mode multi-joueurs.

Comme le souligne la presse, si WarcraftII est un jeu amusant et passionnant, c'est en mode multi joueurs qu'il prend toute sa dimension.
Rien d'étonnant à cela quand on sait que l'équipe de créateurs n'est constituée que de joueurs passionnés. Pour eux, s'amuser en jouant est le premier objectif! La dimension multi-joueurs a été présente dès la conception du jeu. Et c'est parce qu'on peut jouer avec ses amis ou des inconnus dans le monde entier que ce jeu déclenche un tel phénomène.
Blizzard ne cherche pas la performance technologique qui en met plein la vue, mais reste proche de la motivation première du joueur : JOUER et donc s'amuser. WARCRAFT II est un JEU FUN avant tout.
Autre objectif important présent dès les premières réflexions : que le joueur puisse s'approprier le jeu, le faire évoluer. Le mode multi joueurs associé à l'éditeur de scénarios répond à cette volonté en donnant au produit une durée de vie quasi illimitée et ouvrant un vrai champ de création et d'intervention aux joueurs passionnés.
Vous pouvez créer votre page web, proposer des rencontres au sein de votre ligue, organiser des tournois, ce jeu vous appartient...



■ Contient Warcraft II Tides of Darkness, le jeu Warcraft II Beyond the Dark Portal, le scénario disc. VERSION FRANÇAISE CD-ROM PC ■

La presse : Un enthousiasme unanime

JOYSTICK : Si vous passez à coté de ce soft, consultez un psy! Il est bon en solo et c'est un must en réseau.

LE FIGARO : Warcraft II fait partie de ces jeux de la seconde génération qui établissent une relation de connivence avec les joueurs

GEN 4 : Warcraft II seul est une référence. En réseau il devient un jeu mythique

GEN4 : *** OR - JOYSTICK : 90%**
PC Loisirs : ** - PC TEAM : 94%**
PC SOLUCES : *** - MPC : EXCELLENT**
PC FUN : 18/20 - PC EXPERT : .....

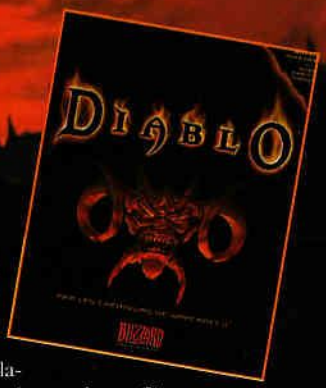
Warcraft II® : Tides of Darkness et Warcraft II® Beyond The Dark Portal sont des marques déposées de Blizzard Entertainment. © 1995, 1996 Blizzard Entertainment.

BLIZZARD Entertainment

DIABLO

L'AVENTURE GOTHIQUE MULTI-JOUEURS

Aprés Warcraft II, Blizzard défie le Seigneur des ténèbres dans le premier jeu de rôle multi-joueurs. Des graphismes superbes en SVGA, un jeu de rôle-action qui se joue jusqu'à 4 joueurs, un univers gothique sombre, des centaines de monstres, des donjons recréés aléatoirement...DIABLO assure la relève!



Le Mal a corrompu la terre et asservi l'humanité en un esclavage maudit. Vous partez pour une quête aux sombres desseins en vue de découvrir la nature de la Force qui a profané votre maison et décimé votre village. Epris de vengeance il vous faudra beaucoup de courage et d'habileté pour vaincre la Force maléfique tapie dans des souterrains peuplés de créatures dangereuses.
Attention car ces monstrueux ennemis ne sont pas forcément les plus dangereux! Dans Diablo, vous accomplissez votre quête à plusieurs. Vos compagnons vont-ils vous aider ou vous trahir? Vous sauver ou provoquer votre perte?
Diablo est un jeu axé sur l'exploration, mais aussi sur les relations entre les personnages et les éventuels conflits générés. Vous pouvez jouer a 2 en connexion directe avec un seul jeu, et jusqu'à 4 joueurs par modem ou via internet. Vous pouvez dans ce cas accéder directement à Battle.net, le serveur gratuit de Blizzard pour vos parties multi-joueurs.
Encore une fois Blizzard se fait le champion du jeu à plusieurs et réinvente le jeu de rôle.

JOYSTICK : « Tout, des animations aux décors, en passant par les effets de lumière qui accompagnent les boules de feu ou autres sorts et les effets de transparence confèrent à ce soft un superbe esthétisme ».

GEN4 : Après nous avoir asséné un coup de massue avec Warcraft II, Blizzard s'apprête à nous achever avec un nouveau jeu de rôle-action aux graphismes splendides qui risque bien de les ramener une fois de plus sur le devant de la scène. »

■ Disponible sur CD-ROM PC Windows 95 ■

Pas de surprise, Diablo est bien un jeu de chez Blizzard. Quand, à la cohérence graphique s'associe une jouabilité étudiée dans ses moindres détails, on sait déjà qu'on ne va pas voir passer les heures. Prise en main simpliiiée mais pas simpliste, graphismes du meilleur cru et ambiance gothique sont au rendez vous de ce chef d'oeuvre d'action/jeu de rôle. Un véritable régal pour les yeux et les oreilles doublé d'un challenge pour vos cellules grises et vos réflexes. En un mot : incontournable !

Guillaume de Casaban
PC PLAYER

© 1996 Blizzard Entertainment.

HEROES II

MON ROYAUME POUR UNE SUITE

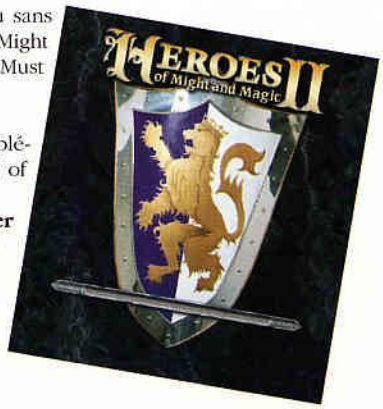
Après avoir massacré ses ennemis, consolidé la base de son pouvoir et éliminé les dissidents à la fin de Heroes of Might & Magic, Lord Ironfist s'est établi législateur de la terre d'Enroth.

Après 25 ans de paix le pays est retourné au chaos. Lord Ironfist est mort et la bataille opposant ses deux fils, Roland et Archibald, pour la succession a déclenché la guerre civile.

Voici le contexte dans lequel vous arrivez au début du jeu. En commençant, le choix vous est donné entre un mode campagne ou aventure, que ce soit seul ou à plusieurs, car Heroes II intègre un mode campagne jouable en multi-joueurs...
Lorsque la question se pose de savoir comment classer Heroes of Might & Magic, la réponse est multiple. Heroes est un jeu de stratégie fantastique où l'on rencontre à la fois trolls, elfes, dragons et autres chimères. Mais c'est aussi un Jeu de Rôle où vos héros sont vos personnages et peuvent être chacun d'une classe différente.

Donner plus de profondeur à un jeu sur lequel on passait déjà des heures semble avoir été le maître mot des développeurs qui ont ainsi tout retravaillé des graphismes SVGA encore plus fins à l'Intelligence Artificielle, en passant par la musique encore plus enivrante.

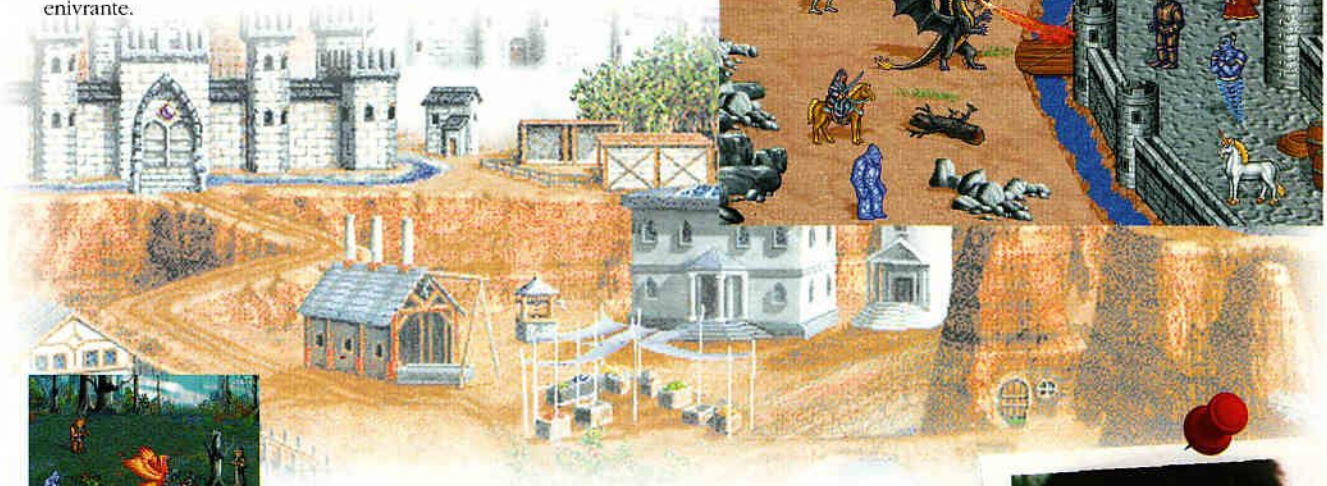
Seul ou à plusieurs, avec ou sans le premier volet, Heroes of Might & Magic II est à coup sur un Must des jeux de stratégie.



Découvrez la suite d'un jeu plébiscité par la presse, Heroes of Might & Magic :
Joystick : « Courez l'acheter avant qu'il ne soit en rupture de stock ! »

Joystick : 89%
PC Team : 89%
CD Média : 9/10
PC Loisirs : ****

■ **Disponible sur CD rom PC** ■



Heroes II est le petit nouveau d'une catégorie de jeux vidéo, trop rares, que je qualifierai de jeu de société sur ordinateur . Mélangeant habilement gestion, jeu de rôle, stratégie et tactique, il prend vraiment tout son intérêt lorsqu'on y joue à plusieurs. Je ne compte déjà plus le nombre de soirées passées à jouer au premier Heroes avec des amis, et au vu des améliorations notables (six races au lieu de quatre, le marché, nouveaux monstres, nouveaux sorts...) du second épisode, j'ai peur que ma femme ne réclame le divorce (si elle ne se met pas à y jouer elle-même !).

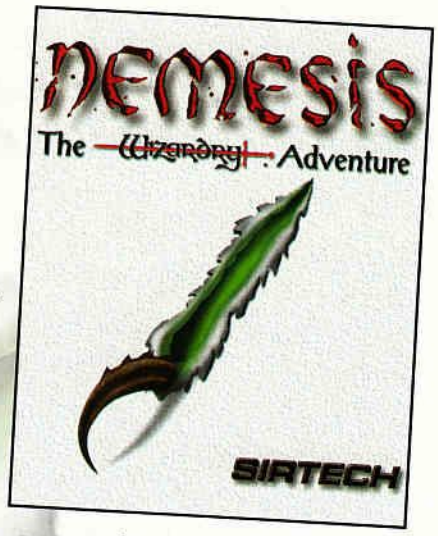
Geoffroy MARTY
PC TEAM

NEWWORLD COMPUTING ET HEROES OF MIGHT AND MAGIC SONT DES MARQUES DÉPOSÉES DE 3DSO.
© 1996 the 3DO company.

SIR-TECH

WIZARDRY® NEMESIS

DU JEU DE ROLE A L'AVENTURE...



Dans des paysages sortis des contes du Moyen Age, le magicien que vous incarnez part à la recherche des talismans Nitherin, porteur de la promesse d'un pouvoir sans égal comme de la menace d'une destruction totale à qui tenterait de les contrôler.

Tous les éléments sont réunis pour vous permettre de vivre une aventure unique dans le monde mythique et onirique de Wizardry.

Wizardry Nemesis fera-t-il de vous un héros ou une autre victime ?

Dans ce jeu d'aventure inspiré de l'univers des jeux de rôle Wizardry, tout en SVGA, les combats sont en temps réel, les énigmes déroutantes mais logiques, le livre de bord et les cartes automatiques...

■ Disponible sur CD-ROM PC en version française ■

Héritier d'une prestigieuse saga de jeux de rôle, ce dernier épisode a su profiter des apports du multimédia sans rien perdre des qualités qui avaient assuré le succès de la série. Ce volet combine jeu d'aventure riche d'énigmes ardues et jeu de rôle avec ses labyrinthes, ses monstres et ses combats. On retrouve la patte scénaristique des meilleurs jours, servie par une ergonomie sans faille et par une réalisation de haut vol, faisant appel aux dernières techniques multimédia. Un jeu majeur, qui séduira les joueurs de la première heure comme les nouveaux venus au monde ludique.

JACQUES HARBONN
JOURNALISTE SPÉCIALISÉ

Wizardry is a registred trademark of Sir-tech Software Inc.

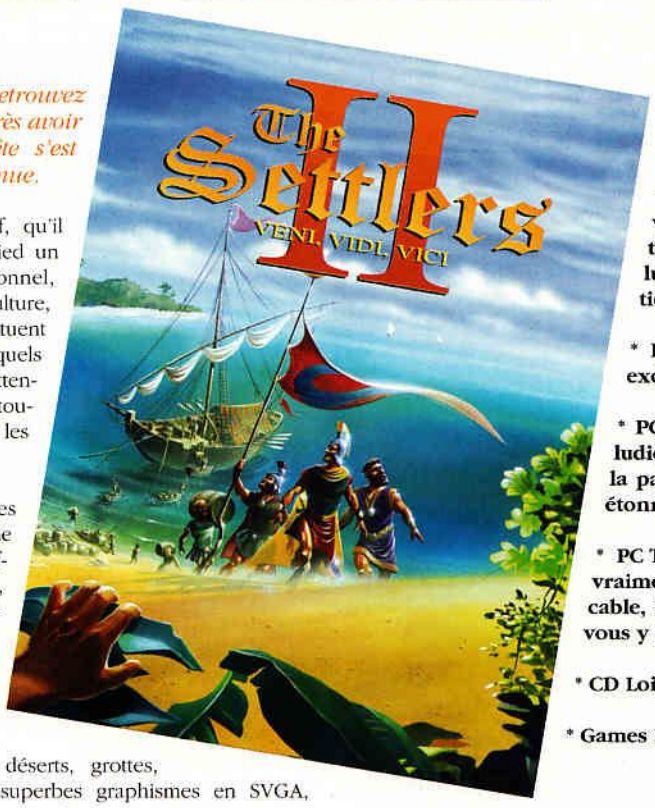
SETTLERS II

VENI, VIDI, VICI...

Dans Settlers II, vous vous retrouvez à la tête d'un peuple qui après avoir essuyé une terrible tempête s'est échoué sur une terre inconnue.

C'est à vous, devenu chef, qu'il incombe de mettre sur pied un système économique fonctionnel, fiable et dynamique. L'agriculture, l'élevage et la pêche constituent autant de domaines dans lesquels vous devrez intervenir. Mais attention : trois autres peuples, pas toujours pacifiques ont investi les lieux...

De nouvelles caractéristiques font de Settlers II plus qu'une suite : un must ! 4 cultures différentes, (Romains, Vikings, Asiatiques et Nubiens), 10 nouveaux chapitres, plus de 30 types de colons et en plus les « Settlers » ont découvert la Marine.



Plusieurs types de terrains, déserts, grottes, neige, marais ou forêts, de superbes graphismes en SVGA, ombrages Gouraud et textures mappées, et la possibilité de jouer à deux sur un même écran. Pas étonnant que la presse craque.

*** Joystick 90% Megastar : « une merveille aux graphismes et aux animations sans pareils... son intérêt ludique et sa longévité sont exceptionnels ».**

*** PC Player, très bon : « Maniabilité exceptionnelle. Du grand art ».**

*** PC Loisirs, ***** : « Outre ses qualités ludiques, Settlers II mérite véritablement la palme grâce à sa réalisation vraiment étonnante ».**

*** PC Team, 95% : «Graphiquement, c'est vraiment superbe. D'une logique implacable, Settlers II est tellement prenant que vous y passerez vos nuits.»**

*** CD Loisirs : 17/20.**

*** Games Machines : 98%**

Disponible sur CD rom PC en version française

Fan du premier Settlers, je ne voyais pas ce qu'une suite pourrait apporter à un jeu déjà génial. Grossière erreur : aussitôt lancé sur ma bécane, je n'ai pu m'arrêter de jouer à Settlers II qu'après plusieurs heures, pour assurer le ravitaillement de mon estomac qui ne s'intéresse guère aux jeux vidéo. Et dès qu'il fut rassasié de nourriture matérielle, j'ai pu terminer ma partie qui a duré plus de 34 heures ! Un jeu de gestion de cette qualité, avec des graphismes SVGA animés de toute beauté et des mécanismes de jeux aussi originaux, c'est un pur bonheur, même pour les joueurs les plus blasés. Parole de testeur !

Jean François MOLAS
PC SOLUCES

© 1995 Blue Byte

BLUE BYTE

ARCHIMEDEAN DYNASTY

Plongez dans un monde obscur où le bien et le mal se confondent et faites votre possible pour survivre au défi d'Archimedean Dynasty

Archimedean Dynasty est une simulation de combats sous-marins redoutable. De superbes graphismes SVGA calculés en temps réel et des séquences cinématiques plein écran accompagnées d'une bande son des plus envoûtante vous plonge directement au coeur de l'action.

Au cours du 21ème siècle, la cupidité des hommes et leur désir de domination absolue allait déclencher une guerre nucléaire détruisant toute forme de vie. Les rares survivants de ce chaos se réfugièrent au fond des océans où ils reconstruisirent progressivement un nouveau monde...
Vous incarnez Flint, un mercenaire sans scrupule qui travaille pour le plus offrant, qu'il s'agisse de puissantes corporations, de sectes ou de pirates...

Le jeu possède un moteur d'affichage graphique 3D SVGA extrêmement rapide en 65 000 couleurs, et vous entraîne dans plus de 60 missions particulièrement dangereuses.
4 vaisseaux équipables à partir de 30 systèmes d'armement différents sont à votre disposition.
De plus vous pourrez dialoguer avec une centaine de personnages. A noter également que le comportement d'un vrai submersible et les lois physiques qui le régissent ont été minutieusement étudiés avant d'être adaptés dans cette simulation.

Génération 4 : *** OR**

PC TEAM : 93% : «Graphismes et animations superbes, scénario béton, action non-stop, tout y est !»

PC FUN : 16/20 : «De l'action 3D sous-marine belle à vous en tremper le tee-shirt!»

CD Loisirs : 18/20 : «De nombreuses heures de jeu vous attendent pour ce qui est LA nouvelle référence en matière de simulation.»

Disponible sur CD rom PC en version française

Archimedean Dinasty est un fabuleux simulateur dans lequel vous piloterez un vaisseau sous-marin en l'an 2661. Graphismes somptueux, scénarii passionnants et gestion des véhicules grâce à de très nombreux équipements font de ce soit une petite merveille. La réalisation est impeccable et le moteur graphique est une référence en soi. Bref, j'adore. La durée de vie est impressionnante puisque ce sont 69 missions qui vous attendent sans oublier celles qui seront distribuées gratuitement sur internet

Cédric GASPERINI
GÉNÉRATION 4

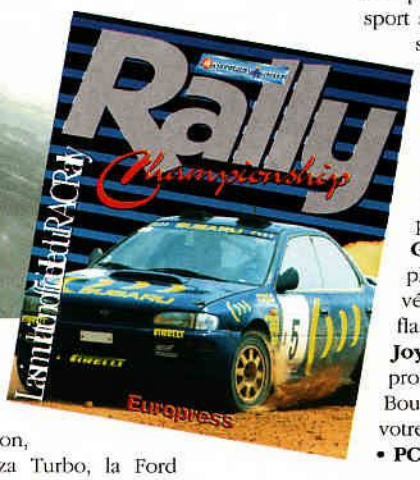
© Blue Byte 1996

RALLY CHAMPIONSHIP

UN RÉALISME A COUPER LE SOUFFLE !

Bouclez votre ceinture, accélérez à fond, vous faites partie de l'élite du sport automobile : 28 étapes éreintantes vous attendent pour l'une des épreuves les plus passionnantes du championnat du monde des rallyes !

Dans Rally Championship, tous les éléments sont réunis : du pilotage intensément réaliste de six voitures à hautes performances aux vues panoramiques en 3D et superbement rendues de plus de 400 kilomètres de routes et de pistes. Qu'il pleuve, qu'il neige ou qu'il vente, de jour ou de nuit, vous devez réussir à maîtriser chaque voiture sur une grande diversité de surfaces. Des dérapages contrôlés dans les virages vous permettront de gagner de précieuses secondes et de figurer en bonne place sur le tableau des meilleurs scores. A la moindre erreur de jugement, vous risquez de vous retrouver sur le toit, un véhicule à réparer sur les bras ! Une impressionnante série de voitures est mise à votre disposition, avec notamment la Subaru Impreza Turbo, la Ford Escort Cosworth 4x4, la Renault Maxi Megane, la Proton Wira, la VW Golf GTi 16 soupapes et la Skoda Felicia.



Mais le réalisme de Rally Championship offre bien plus que de simples tours de piste. Des centaines d'options vous assurent un renouvellement infini des courses ! Avec les trois points de vue différents, vous disposez de deux vues intérieures et d'une perspective «poursuite» ; de nombreuses options de son et de musique vous sont également proposées. Vous pouvez personnaliser votre véhicule, définir les conditions météorologiques et de route, ou encore gérer la préparation et la réparation des véhicules. Il n'est pas surprenant que Rally Championship soit le seul produit de sa catégorie à être officiellement agréé par la division sport automobile du Royal Automobile Club. Pour le surpasser, une seule solution : sautez dans une voiture et lancez-vous sur une vraie piste !

Microsim : « Les décors sont somptueux et mélangent avec bonheur images de synthèse et images numériques... Certaines épreuves de nuit sont de toute beauté et c'est un grand plaisir que de découvrir les pistes dans l'intimité du faisceau des phares longue portée. »

Génération 4 : **** « Les courses sont toutes superbes, aux graphismes variés, et c'est un véritable plaisir de voir onduler son véhicule à travers les rochers enneigés, les forêts de pins, les flaques de boue. »

Joystick : 92% «A la fois rapide et réaliste, Rally Championship procure de réelles sensations propres à ce genre d'épreuves. Boue, neige, brouillard, gravier... rien ne vous sera épargné pour votre plus grand plaisir.»

• PC Loisirs *** • PC Team 92% • PC Player Très bon**

Rally Championship est un véritable monument, rien de moins que le pendant du Grand Prix 2 en version rallye. Le moteur y est d'une puissance redoutable, alliant célérité et fluidité à partir du plus petit Pentium qui soit. Dans ce domaine, on peut même dire que le logiciel d'Europress surpasse son glorieux aîné même si la conduite y est tout aussi réaliste. Mais l'intérêt principal de ce soit réside dans la grande variété des conditions climatiques et types de terrain qu'il offre. Entre le pilotage de trajectoires de l'asphalte et la conduite sur neige ou boue dans le brouillard, tout en dérapages et travers, on pourrait presque dire que l'on dispose de plusieurs jeux différents !

Jérome Bonnet
PC LOISIRS

Conçu et programmé par Magnetic Fields Software Design Ltd.

FLYING CORPS

REVIVEZ LES COMBATS AERIENS DE LA PREMIERE GUERRE MONDIALE.

Laissez vous surprendre par l'extraordinaire jouabilité et le réalisme époustouflant de Flying Corps !

Aux commandes d'un des six avions que vous pouvez piloter (Albatross DIII, Fokker Dr 1 Triplane, Spad 13, Nieuport 28, Aviatik C...), vous revivez avec passion les combats aériens de la première guerre mondiale. Menez, dans un ciel peuplé d'avions ennemis (jusqu'à 48 à la fois), des missions ponctuelles ou alors une des quatre campagnes historiques proposées, au cours desquelles il vous faudra démontrer votre bravoure et vos talents de pilote.
Incarnez le frère du « Baron Rouge », Lothar, au cours de la bataille du cirque. Pilotez un escadron Jasta lors de la bataille de Cambrai (novembre 1917): vous devez empêcher les Anglais de prendre possession de la ville de Cambrai. Rejoignez l'escadron britannique «Camel» et préparez-vous à repousser les allemands au cours de l'offensive de Printemps (Mars 1918). Jouez le rôle de Eddie Rickenbacker alors qu'il pilote pour prendre les commandes du 94ème escadron américain (Hat in the ring) .

L'ensemble des terrains survolés dans Flying Corps a été modélisé à partir de photographies aériennes de l'époque faites par les programmeurs et de l'étude de nombreuses cartes d'état-major. Les films vidéo, tous d'époque, contribuent à donner à la simulation une sensation de réalisme impressionnant. Par ailleurs, un outil de customisation a été intégré, permettant de personnaliser les appareils (plus de 32000 possibilités de couleurs).

Tous les éléments sont réunis pour faire de Flying Corps une simulation de combats aériens de la première guerre mondiale particulièrement réaliste.

PC Team : « Le plus important, outre le nouveau moteur SVGA étonnant de réalisme, c'est que les modèles de vol sont particulièrement bien respectés »

PC Loisirs : « L'intégration des modèles de vol particulièrement fidèles offre un réalisme impressionnant aux amateurs de Dogfight »

Génération 4 : « Tout, du modèle de vol des différents avions aux bruits des mitrailleuses, en passant par le terrain reproduit d'après des cartes d'époque, est fidèle à la réalité telle qu'il est humainement possible de la reconstruire aujourd'hui. »

Une documentation impressionnante...un énorme souci du détail... Le tout pour un réalisme hors pair ! Flying Corps a bénéficié d'un nouveau moteur afin de respecter les particularités de chaque appareil disponible. Inutile d'espérer manoeuvrer de la même manière pour chacun d'entre eux. Quand on sait que leur moteur 3D permet d'avoir simultanément 48 appareils dans le ciel, je vous laisse imaginer les combats épiques que cela nous promet. Surtout qu'avec l'expérience, vous pourrez devenir un squadron leader et assigner des ordres à vos wingmen, choisir votre formation, etc... Flying Corps promet d'être le simulateur de combat sur la Première Guerre Mondiale le plus poussé ayant jamais existé.

Sébastien JOYSTICK

Flying Corps is a trademark of ©Entertainment International (UK) Ltd / Rowan Software Ltd.

STREET RACER

LES FOUS DU VOLANT SONT DE RETOUR MAIS CETTE FOIS-CI EN 3D !

Incroyable, cette conversion de Street Racer sur PC !
Fruit d'un travail de développement long de plus d'un an, Street Racer sur PC tient toutes ses promesses. Si le principe du jeu est simple, une course de voitures dans laquelle tous les coups sont permis, il n'en possède pas moins plusieurs originalités.
C'est d'abord au niveau de la convivialité que les programmeurs ont fait un gros effort : on peut jouer à 4 simultanément sur le même écran (grâce au split). La fluidité de l'animation n'en est pas pour autant endommagée puisque du mode 1 joueur au mode 4 joueurs, elle tournera à 60 images / seconde ; si votre ordinateur le permet, bien sûr ! A ce propos la «Display Option » de Street Racer permet d'adapter l'affichage de votre écran à la puissance de votre PC . En jouant sur les détails d'affichage, la qualité de la résolution, la profondeur de l'horizon, vous obtiendrez le dosage idéal entre beauté et vitesse.
Deuxième point qui fait de Street Racer un titre fort : le nombre d'options qu'il propose est tout simplement phénoménal. Avec 24 circuits et cinq modes de jeu, il n'y a pas de quoi s'ennuyer !

Vous aurez aussi le choix entre 8 personnages complètement délirants, de vrais fous du volant dotés d'armes et de pouvoirs spéciaux différents pour courir sur la piste dans un environnement 3D de toute beauté.

■ **Disponible sur Playstation, Saturn et CD-ROM PC** ■

Bon, vous l'avez compris, Street Racer va décoiffer !
Alors, que vous soyez fou de vitesse, passionnés de compétition, ou accros de la baston, il ne vous reste plus qu'à patienter jusqu'à Janvier pour sa sortie officielle.

P'as fini la partie j'arrive de suite!
BERTRAND

Pas de doute, Street Racer est un top. Il ne reste plus qu'à initier ses (nombreux) amis. Du bon boulot !

Bertrand Amar
CANAL J

3615 Ubi Soft Infos,Trucs et Astuces
Ubi Soft ENTERTAINMENT
http: //www.ubisoft.fr
CH PRODUCTS
MAXI

Avec nos remerciements aux journalistes pour leurs avis